**Sjabloon**

**Testplan – Testrapportage**

Project : Proftaak 4

Opdrachtgever : Yonder

Auteur : Maciej Kwiatkowski

Datum : 10-06-2025

Versie : 2.0

**Inhoud**

[**1. Overzicht van te testen functies** 2](#_Toc387928972)

[1.1. Functie x 2](#_Toc387928973)

[1.1.1. Te testen functionaliteit 2](#_Toc387928974)

[1.1.2. Test scenario 2](#_Toc387928975)

[1.1.3. Test input 2](#_Toc387928976)

[1.1.4. Verwachte werking\output 2](#_Toc387928977)

[1.1.5. Werkelijke werking\output 2](#_Toc387928978)

[1.1.6. Conclusie test 2](#_Toc387928979)

[**2. Test omgeving** 2](#_Toc387928980)

[2.1. Overzicht test omgeving 2](#_Toc387928981)

[2.2. Planning opzet test omgeving 2](#_Toc387928982)

[**3. Planning testactiviteiten** 2](#_Toc387928983)

[**4. Eind conclusie testen** 2](#_Toc387928984)

# **Overzicht van te testen functies**

Geef een overzicht van de functies die tijdens de test aan bod komen. Beschrijf per functie de te testen functionaliteit, het test scenario, de test input, de verwachte werking, de werkelijke werking en de conclusie.

## Functie x

### Te testen functionaliteit

Testen van de spelersinteractie, wereldinlaadmechaniek, blok uploaden/plaatsen/breken, en interface-elementen zoals de hotbar.

### Test scenario

Een game wordt geopend met 2 spelers. Er wordt getest of spelers elkaar kunnen zien bewegen, blokken kunnen plaatsen/breken en de wereld correct wordt ingeladen. Verder worden interfacefuncties zoals de hotbar, sliders en menu’s getest.

### Test input

* 2 spelers via toetsenbord en muis.
* Verschillende soorten blokken die geüpload en gebruikt worden.
* Diverse bloknamen (kort/lang/zonder afbeelding).
* Interactie met UI elementen (hotbar, sliders, spawn button, etc.).

### Verwachte werking\output

* Spelers kunnen bewegen en elkaar zien.
* Blokken kunnen worden geplaatst/gebroken.
* Wereld wordt dynamisch geladen.
* UI werkt correct (upload pop-up verschijnt, hotbar werkt, etc.).

### Werkelijke werking\output

Alle testcases in de lijst zijn geslaagd, wat duidt op correcte werking van alle genoemde functionaliteiten.

### Conclusie test

De geteste functionaliteiten werken zoals verwacht. Geen afwijkingen geconstateerd in de hoofdfunctionaliteiten.

# **Test omgeving**

## Overzicht test omgeving

* Platform: Firefox browser
* Aantal spelers: 2
* Besturing: Toetsenbord en muis
* UI: Webgebaseerd met dynamische elementen (hotbar, menu’s)

## Planning opzet test omgeving

Maak hier een planning voor het opzetten van de test omgeving.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Volg nummer** | **Globale beschrijving** | **Uitvoerder** | **Benodigde doorlooptijd** | **Start Datum** | **Datum oplevering** | **Benodigd aantal uren** | **Kosten Arbeid** | **Overige Kosten** |
| 1 |  | Maciej | 1 minuut | 09-06-2025 | 13-06-2025 | 2 | € 100 | 0 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Totaal** |  |  |  |  |  | **0** | **€ -** | **€ -** |

# **Planning testactiviteiten**

Maak een overzicht van de testen, plan daarbij wie de test gaat uitvoeren en wanneer en hoeveel tijd ervoor nodig is.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Te testen functionaliteit*** | ***Tester*** | ***Wanneer*** | ***Doorlooptijd tests*** |
| Multiplayer functionaliteit | Maciej | 09-06-2025 | 30 minuten |
| Upload en gebruik blokken | Maciej | 09-06-2025 | 30 minuten |
| Hotbar functionaliteit | Maciej | 09-06-2025 | 30 minuten |
| Dynamisch inladen wereld en UI |  | 09-06-2025 | 30 minuten |

# **Eind conclusie testen**

Alle testgevallen zijn succesvol uitgevoerd. De multiplayerervaring, blokmanipulatie, UI-elementen en spelinteractie functioneren zoals bedoeld. Er zijn enkele kleine bugs met lage tot middelmatige ernst geconstateerd (zie hieronder).

|  |  |
| --- | --- |
| **Omschrijving** | **Ernst** |
| Als je een nieuw blok upload word die in de hotbar gezet van alle spelers. | Laag |
| Als je de game voor een lange tijd op pauze laat zal de spelers locatie veranderen. | Middelmatig |
| Als je tegen een blok aan vliegt van een bepaald hoek kun je door de blok kijken. | Laag |